

PDF MASTERS

Säännöt ja peliohjeet

1§ Kisan järjestäminen ja kisaan kutsuminen

PDF Masters -nimisen kisan järjestää Pro Darts Finland tai kyseisen yhdistyksen valtuuttamana jokin myy järjestö, yritys tai henkilö. Kisaan kutsutaan PDF:n valitsemalla tavalla koti- ja ulkomaisia pelaajia. Valinnan tukena käytetään kotimaisia ja kansainvälisiä ranking-listoja sekä ns. villin kortin periaatetta.

2§ Kisan koko

Kisaan kutsutaan yhteensä 64 pelaajaa.

3§ Kisan eteneminen

Kisa käydään 2-päiväisenä. Ensimmäisenä päivänä pelataan alkupoolit sekä karsintakierros. Toisena päivänä pelataan varsinaiset pudotuspelit. Lisäksi toisena päivänä pelataan ns. pudonneiden kisa, johon pääsee mukaan myös pääkisaan osallistumattomat henkilöt.

4§ Kisan hinta ja palkinnot

Kisan osallistumismaksujen ja palkintojen suuruuden määräämisen pidättää PDF itsellään

5§ Alkupoolit

Pelaajat jaetaan kahdeksaan alkupooliin siten, että 8 pelaajaa sijoitetaan kyseisiin pooleihin. Myös seuraavat 8 sijoitetaan ja arvotaan pooleihin 1 kpl kuhunkin. Loput arvotaan. Arvonnassa pyritään välttämään samoista kerhoista tulevia pelaajia päätyään samaan lohkoon yli kahta kappaletta. Sijoittamisperiaatteen määräämisen pidättää PDF itsellään. Mikäli kisaan kuitenkin osallistuu vain kotimaisia pelaajia, pyritään käyttämään ensisijaisesti PDF:n omaa listaa ja toissijaisesti SDL:n ranking-listaa sellaisenaan tai sovellettuna.

Sijoitukset menevät seuraavasti:

Sij	1	2	3	4	5	6	7	8
Lohko	1	5	7	3	4	8	6	2

Alkupooleissa kahdeksan pelaajaa pelaa toisiaan vastaan ottelun parempi kuudesta 501. Ottelu voi päättyä siis 4-0, 4-1, 4-2 tai 3-3. Jokaiselle tulee alkupoolissa seitsemän ottelua. Jokaisen ottelun ensimmäisen legin aloittaja määrätään keskustaheitolla. Alkupoolissa vapaavuorossa olevat pelaajat ovat velvollisia kirjaamaan (tai järjestämään kirjurin) muiden pelejä kaavioon ennakkoon määrättyllä tavalla ellei PDF ole järjestänyt erillisiä kirjureita paikan päälle. Jokaiseen pooliin on määrätty kaksi pelitaulua.

Alkupoolista lohkovoittaja selviytyy suoraan jatkoon varsinaiselle pudotuspelikierrokselle.

Alkupoolin 2. ja 3. pelaavat karsintaottelun jatkoon pääsystä.

Ottelun voitosta (4-0, 4-1, 4-2) saa kolme (3) pistettä ja tasapelistä yhden (1) pisteen. Alkupoolin sijoitukset määräytyvät ensisijaisesti kerättyjen pisteiden perusteella. Mikäli isot pisteet ovat tasan määräytyy sijoitus legien perusteella: Se, jonka legierotus on positiivisin, sijoittuu paremmin. Kahden pelaajan täydellisessä (isot pisteet & legierotus) tasatilanteessa näiden pelaajien keskinäinen ottelu ratkaisee poolisijoituksen. Mikäli kolme tai useampaa pelaajaa päätyy tasoihin, lasketaan näiden pelaajien keskinäisten otteluiden legierotukset. Mikäli näilläkin keinoilla ei

paremmuutta löydy, pelaavat pelaajat yhden legin 501 keskusta-aloituksella.

Alkupoolien pelijärjestys on seuraava:

<i>Pelikierros</i>	<i>Taulu A</i>	<i>Taulu B</i>	<i>Kirjurit</i>	<i>Aika</i>
Kierros 1	Pelaaja 1 vs Pelaaja 2	Pelaaja 3 vs Pelaaja 4	5 + 6	10:00
Kierros 2	Pelaaja 5 vs Pelaaja 6	Pelaaja 7 vs Pelaaja 8	1 + 2	10:30
Kierros 3	Pelaaja 1 vs Pelaaja 3	Pelaaja 2 vs Pelaaja 4	7 + 8	11:00
Kierros 4	Pelaaja 5 vs Pelaaja 7	Pelaaja 6 vs Pelaaja 8	3 + 4	11:30
Kierros 5	Pelaaja 3 vs Pelaaja 2	Pelaaja 4 vs Pelaaja 1	5 + 6	12:00
Kierros 6	Pelaaja 8 vs Pelaaja 5	Pelaaja 7 vs Pelaaja 6	3 + 4	12:30
Kierros 7	Pelaaja 5 vs Pelaaja 1	Pelaaja 6 vs Pelaaja 2	7 + 8	13:45
Kierros 8	Pelaaja 7 vs Pelaaja 3	Pelaaja 8 vs Pelaaja 4	1 + 2	14:15
Kierros 9	Pelaaja 1 vs Pelaaja 6	Pelaaja 2 vs Pelaaja 5	7 + 8	14:45
Kierros 10	Pelaaja 4 vs Pelaaja 7	Pelaaja 3 vs Pelaaja 8	5 + 6	15:15
Kierros 11	Pelaaja 2 vs Pelaaja 8	Pelaaja 1 vs Pelaaja 7	3 + 4	15:45
Kierros 12	Pelaaja 5 vs Pelaaja 3	Pelaaja 6 vs Pelaaja 4	1 + 2	16:30
Kierros 13	Pelaaja 1 vs Pelaaja 8	Pelaaja 2 vs Pelaaja 7	??	17:00
Kierros 14	Pelaaja 3 vs Pelaaja 6	Pelaaja 4 vs Pelaaja 5	??	17:30

6§ Karsintakierros

Alkupooleissa toiseksi ja kolmanneksi tulleet kohtaavat toisensa. Pelit pelataan ristiin (2 vs.3) lohkoittain seuraavasti: 1-2, 3-4, 5-6, 7-8. Pelimuoto on 501/5/3 aloitus keskustaheittosäännöllä. Tasatilanteessa heitetään jälleen keskustaa.

7§ Pudotuspelit

16 pelajaa etenee pudotuspeleihin. Karsintapeliin (2. vs 3.) sijoitus lohkoittain vastaan etenee seuraavan kaavion mukaisesti:

- Pelin lohko 1 kakkonen vs lohko 2 kolmonen pelaa lohkon 3 voittajaa vastaan
- Pelin lohko 2 kakkonen vs lohko 1 kolmonen pelaa lohkon 4 voittajaa vastaan
- Pelin lohko 3 kakkonen vs lohko 4 kolmonen pelaa lohkon 1 voittajaa vastaan
- Pelin lohko 4 kakkonen vs lohko 3 kolmonen pelaa lohkon 2 voittajaa vastaan
- Pelin lohko 5 kakkonen vs lohko 6 kolmonen pelaa lohkon 7 voittajaa vastaan
- Pelin lohko 6 kakkonen vs lohko 5 kolmonen pelaa lohkon 8 voittajaa vastaan
- Pelin lohko 7 kakkonen vs lohko 8 kolmonen pelaa lohkon 5 voittajaa vastaan
- Pelin lohko 8 kakkonen vs lohko 7 kolmonen pelaa lohkon 6 voittajaa vastaan

Tämän jälkeen edetään pudotuspeleissä suoraan lohkoittain: 1-2, 3-4 ja 5-6, 7-8.

Pelimuoto finaalia lukuunottamatta 501 parempi viidestä setistä, joka setti parempi viidestä legistä. Finaalin pelimuoto parempi seitsemästä setistä. Ensimmäisen legin avaus keskeltä ja mahdollisessa 2-2/2-2 -tilanteessa jälleen keskelle. Finaalin ratkaiseva setti tulee voittaa kahden legin erolla. Mahdollisessa 5-5 tilanteessa heitetään keskelle.

Pudotuspelien aikataulun päättää PDF vuosittain.

8§ Keskustaheittosääntö

Keskustaheitossa keskustan ohi menevä tikka lasketaan ohi meneväksi tikaksi. Kisassa ei siis tunneta ns. ”lähempänä keskustaa” sääntöä.